



İDEAGENÇ '24
senin merkezin, senin hayalin.

**SENİN MERKEZİN SENİN HAYALİN
IDEATHON YARIŞMA ŞARTNAMESİ**



Genel Bilgilendirme

Senin Merkezin Senin Hayalin İdeathon yarışması Gençlik ve Spor Bakanlığı tarafından inovasyon, ekolojik çevre ve engelsiz temaları doğrultusunda gençlik merkezi atölyelerinin, bölümlerinin tasarlanmasını, temalar doğrultusunda ne tür faaliyetlerin yürütülebileceğini amaçlayan bir fikir yarışmasıdır.

Gençlik Merkezleri, gençlerin kişisel ve sosyal gelişimini destekleyici çalışmalar yapan, genç gruplarının ihtiyaçlarını da dikkate alarak gençlerin kendi potansiyellerini gerçekleştirebilmelerine imkan sağlayan, karar alma ve uygulama süreçleri ile sosyal hayatın her alanına katılımını sağlamaya yönelik kişisel gelişim çalışmaları gerçekleştiren ve gençleri her türlü zararlı alışkanlıklardan uzak tutmaya yönelik önleyici koruyucu faaliyetler gerçekleştiren merkezlerdir.

Gençlik merkezleri, birçok faaliyet ve projenin uygulanmasının yanında tematik bir anlayışla yalnızca bir alanda da gençlere hizmet sağlamaktadır. Bu yarışma çerçevesinde, belirlenen 3 temadan(inovasyon, ekolojik çevre ve engelsiz) yalnızca birisinin seçilerek en az 5 en fazla 10 atölyeden (atölye büyüklükleri en az 25 metrekare en fazla 100 metrekare olarak yarışmacı tercihinin göre) oluşan bir gençlik merkezinin bahçe, giriş, atölye, koridor vb. alanlarını kullanım ve tefrişatlarına yönelik yenilikçi fikirler geliştirmeleri ve temalar doğrultusunda hangi faaliyetlerin yürütülebileceği hedeflenmektedir.

Ideathon'a Katılım

Yarışmacılar, en az 2 en fazla 3 kişilik takımlar halinde yalnızca bir temadan Ideathon yarışmasına katılabilecektir. Yarışmacılar 18-29 yaş aralığında olmalıdır.

Ideathon'a katılmak isteyen takımlar 22 Mart –17 Nisan 2024 tarihleri arasında “<https://ghgm.gsb.gov.tr/>” web sitesinden erişebilecekleri formu doldurduktan sonra başvurularını tamamlayacaktır. 17 Nisan tarihi 23:59'dan sonra gönderilen başvurular dikkate alınmayacaktır.

Her katılımcı, sadece bir takımında yer alabilir ve bir temadan yarışmaya başvurabilir. Ideathon'a başvuran katılımcılar, Gençlik ve Spor Bakanlığı tarafından belirlenen şartlar ve koşulların tamamına uymayı kabul eder. Katılımcılar başvuru formunda istenen bilgileri eksiksiz ve doğru



bir şekilde doldurmakla sorumludur. Yanlış veya eksik bilgi içeren başvurular geçersiz sayılacaktır, başvuru aşamasından sonra yanlış veya yanıltıcı bilgi tespit edilmesi durumunda takım yarışmadan diskalifiye olacaktır.

Başvurular, Gençlik ve Spor Bakanlığı tarafından belirlenen kriterlere göre ön değerlendirmeye tabi tutulacaktır. Yapılan ön değerlendirme neticesinde her temada en yüksek puanı alan 10'ar takım final aşamasına katılım sağlamaya hak kazanacaktır. Finale aşamasına çağrılacak katılımcılar e-posta ile bilgilendirilecektir. Gençlik ve Spor Bakanlığı, başvuru süresinin sona ermesinden sonra alınan başvurulardan hiçbir şekilde sorumlu tutulmayacaktır. Belirtilen konu başlıklarının dışında gelen fikirler yarışmaya dahil edilmeyecektir.

Zaman ve Yer

Takımlar, başvuru esnasında ilettiğiniz proje formuna göre ön elemeye tabi tutulacaktır. Jüri tarafından ön değerlendirme neticesinde belirlenen takımlar, 3-4-5 Mayıs 2024 tarihlerinde final sunumlarını gerçekleştirmek üzere İstanbul Ataköy Uluslararası Gençlik Merkezine davet edilecektir. Final Yarışması açık adres: **ATAKÖY 7-8-9-10 KARTALTEPE MAHALLESİ 34158 ATAKÖY ULUSLARARASI GENÇLİK MERKEZİ BAKIRKÖY/İSTANBUL.** Gençlik ve Spor Bakanlığı yarışma programında değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

Finalist takımların, ulaşım ve konaklama giderleri Bakanlık tarafından karşılanacaktır.

Proje Değerlendirme ve Final Sunumları

Finalde ve ön değerlendirmede jüri, takımları aşağıdaki kriterlere göre değerlendirecektir.

- Proje fikrinin yarattığı değer
- Uygulanabilirlik
- Yenilik
- Sürdürülebilirlik
- Teknoloji kullanımı
- Sunum

Jüri tarafından belirlenen kategorisindeki en iyi 3 takıma ödülleri verilecektir. Katılımcılar, jürinin oluşumuna, karar sürecine veya jüri tarafından alınan karara itiraz etmeyeceklerini açıkça kabul ederler.



Yarışma Tema İçeriği

TEMA	İÇERİĞİ
İnovasyon	Gençlik merkezinin atölye, bölüm ve tefrişatlarının inovasyon teması doğrultusunda planlanması, planlanan kısımlarda gençlerin çeşitli başlıklarda eğitimler almasına imkan sağlaması sağlanmalıdır. Bilim ve teknolojiye ilişkin çalışmaların inovasyon temalı bu merkezde bulunması sağlanmalıdır.
Ekolojik Çevre	Gençlik merkezinin atölye, bölüm ve tefrişatlarının ekolojik çevre teması doğrultusunda planlanması, doğayı koruyucu ve sürdürülebilirliği artırıcı çalışmaların yürütülebileceği imkanlar sağlanmalıdır. Geri dönüşüm, yenilenebilir enerji, atık bilinci, topraksız tarım gibi hususlara oluşturulacak merkezde dikkat edilmelidir.
Engelsiz	Gençlik merkezinin iç ve dış tasarımlarının engelli bireyler başta olmak üzere tüm gençlerin engelsiz bir şekilde kullanımına yönelik bir şekilde geliştirilmesine yönelik tematik faaliyet ve eğitimlerin düzenleneceği bir merkezin oluşturulması sağlanmalıdır.

Ödüller

Senin Merkezin Senin Hayalin İdeathon yarışması sonucunda temasında birinci olan ekiplere toplamda 45.000 TL hediye çeki verilecektir.

Senin Merkezin Senin Hayalin İdeathon yarışması sonucunda temasında ikinci olan ekiplere toplamda 30.000 TL hediye çeki verilecektir.

Senin Merkezin Senin Hayalin İdeathon yarışması sonucunda temasında üçüncü olan ekiplere toplamda 15.000 TL hediye çeki verilecektir.

Gençlik ve Spor Bakanlığı, ödüllerin değiştirilmesi hakkını saklı tutar.



Veri Gizliliği

Gençlik ve Spor Bakanlığı, başvuru sürecinde katılımcılardan bir takım kişisel veriler alacaktır. Her bir katılımcı, Ideathon'a başvurmak için başvuru formunda istenen kişisel verileri sağlamayı açıkça kabul eder ve onaylar. Katılımcının kişisel verilerini paylaşmak istememesi durumunda, başvurusu tamamlanmayacaktır.

Gençlik ve Spor Bakanlığı, katılımcıların başvuru formunda ilettiği bilgileri değerlendirme sürecinde belirlediği farklı firmalar ve kurumlar ile paylaşma hakkına sahiptir. Her bir katılımcı, herhangi bir tazminat ödemesi söz konusu olmaksızın, Gençlik ve Spor Bakanlığına proje bilgilerini reklam, sunum ve basın toplantısı gibi iletişim konularında kullanabilmesi için yetki verir.

Her bir katılımcı, Gençlik ve Spor Bakanlığının Ideathon yarışması esnasında görüntüsünü (film veya dijital) almasına veya ve/veya ses kaydı, fotoğraf veya video çekimi yapmasına ve bugüne kadar bilinen veya bilinmeyen her türlü ortamda, her türlü formatta ve her türlü yöntemle bu görüntüleri kopyalamasına, çoğaltmasına ve paylaşmasına müsaade eder ve yetki verir.

Fikri Mülkiyet Hakları

Her bir katılımcı, Ideathon esnasında takım tarafından geliştirilen projenin orijinal olduğunu ve ekibin bizzat kendi yaratıcılığıyla oluşturulduğunu; projenin daha önceden herhangi bir üçüncü şahsa satılmadığını ve projenin herhangi bir üçüncü şahsın fikri mülkiyet hakkını ihlal etmediğini açıkça teyit eder.

Her bir katılımcı, Gençlik ve Spor Bakanlığını, bu konuda üçüncü şahıslar tarafından ileri sürülebilecek her türlü yükümlülük, zarar veya açılacak davalara karşı tamamen ve herhangi bir kısıtlama olmaksızın tazmin ve telafi etmeyi taahhüt eder. Katılımcılar, Ideathon esnasında paylaştıkları tüm bilgilerin kamunun bilgisi dâhilinde olduğunu ve gizliliğe tabi olmadığını kabul eder.

Gençlik ve Spor Bakanlığı, Ideathon kapsamında takımların geliştirdiği projeleri kullanma hakkını saklı tutar.



Katılımcıların Taahhüt ve Yükümlülükleri

Katılımcılar genel ahlak kurallarına ve ilkelere uygun davranmayı taahhüt eder. Katılımcılar Ideathon süresince diğer takımları engelleyecek ve rahatsız edecek davranışların yasak olduğunu açıkça kabul eder.

Gençlik ve Spor Bakanlığı, bu ilkelere uymayan takımları veya katılımcıları diskalifiye etme hakkını saklı tutar. Her bir katılımcı, riski kendisine ait olmak suretiyle Ideathon'da yer alır. Ideathon süresince alanda katılımcıların başına gelebilecek kazalardan Gençlik ve Spor Bakanlığı sorumlu değildir. Bu konuda katılımcılar gerekli güvenlik tedbirlerini almayı ve ikazlara uymayı taahhüt eder.

Gençlik ve Spor Bakanlığının Yükümlülüğü

Gençlik ve Spor Bakanlığı, mücbir sebebin ortaya çıkması halinde, etkinliği değiştirme, kısıtlama veya iptal etme hakkına sahiptir. Gençlik ve Spor Bakanlığı, etkinliğin süresini uzatma/kısaltma ve belirlenen tarihi erteleme hakkını saklı tutar.

Gençlik ve Spor Bakanlığı, Ideathon'un teknik veya idari işleyişini etkileyebilecek bir problemin ortaya çıkması durumunda Ideathon'u durdurma ve iptal etmek hakkını saklı tutar.



Program Akışı

Senin Merkezin Senin Hayalin İdeathon Yarışması Program Akışı	
Saat	1. Gün Program İçeriği (3 Mayıs 2024)
13:00	Yarışmacı Kayıtları
14:00	Açılış
14:05	Saygı Duruşu ve İstiklal Marşı
14:10-15:00	Açılış Konuşmaları
15:40	Hatıra Fotoğrafi Çekimi
16:00	Yarışmacı Yerleşimlerin Tamamlanması
17:00	İdeathon Başlangıcı
	2. Gün Program İçeriği (4 Mayıs 2024)
16:00	İdeathon Bitişi(Sunumların teslimi)
17:00	Konaklama alanı için ayrılma
	3. Gün Program İçeriği (5 Mayıs 2024)
08:00	Konaklama Alanından Yarışma Alanına Varış
09:00-18:00	Takımların Sunumları
18:15	Jüri Değerlendirmeleri
18:30	Ödül Töreni
19:00	Kapanış ve Hatıra Fotoğrafi

*(3 gün boyunca tüm takım üyelerinin programa tam katılım sağlaması zorunluluğu vardır.)

*(Gençlik ve Spor Bakanlığı yarışma programında değişiklik yapma hakkını saklı tutar.)